



Règles du basketball

But : marquer le plus de points possibles en envoyant le ballon avec les mains dans le panier adverse. (1 point par panier réussi)

Joueurs : Les équipes sont mixtes et composées de 6 joueurs sur le terrain (les autres joueurs de l'équipe étant remplaçants et rentrant sur le terrain au cours du match).

Déroulement :

1-La partie commence par un entre-deux au centre du terrain.

2-Quand un joueur est en possession du ballon, il peut faire une passe, pivoter (déplacer un pied autour de l'autre pied qui reste en contact permanent avec le sol), se déplacer en dribblant (en faisant rebondir le ballon au sol d'une seule main) ou tirer au panier.

3-Lorsqu'un joueur s'arrête de dribbler, il ne peut pas recommencer un nouveau dribble.

4- Le ballon est joué avec les mains. S'il est touché accidentellement par le pied ou la jambe, il n'y a pas faute.

5-L'engagement après un panier réussi se fait par l'équipe qui a encaissé le panier depuis la ligne de fond sous le panier. Les joueurs de l'équipe adverse sont alors dans leur camp.

6-Lorsque le ballon est sorti du terrain (la ligne ne fait partie du terrain), il est remis en jeu par l'équipe adverse :

- a. depuis l'endroit où il est sorti sur le côté du terrain,
- b. ou depuis le coin du terrain s'il est sorti en fond de terrain.

7-Les fautes suivantes sont sanctionnées par une remise en jeu du ballon par l'équipe adverse à partir de la ligne de touche au niveau où s'est située la faute:

- a. Il est interdit de piétiner ou de se déplacer avec le ballon sans dribbler (tolérance de 3 pas maximum).
- b. La reprise de dribble est interdite.
- c. Il est interdit d'accrocher ou bousculer un adversaire. (Habituer les enfants à lever la main en cas de faute personnelle).
- d. Il est interdit de toucher le porteur du ballon. (Habituer les enfants à lever la main en cas de faute personnelle).
- e. Il est interdit de garder le ballon plus de 10 secondes.

8-Quand un ballon est tenu par deux joueurs adverses ou qu'il reste coincé dans les supports du panier, il y a entre-deux pour remettre le ballon en jeu.

9-En cas de litige ou de double faute, il y a entre-deux à l'endroit de la faute pour remettre le ballon en jeu.

10- En cas de faute intentionnelle pour empêcher l'adversaire de marquer un panier, le joueur « agressé » tirent deux lancers francs (tirs au panier effectué depuis le cercle de la raquette, les autres joueurs étant situés autour de la raquette).

11- Toute faute grave ou répétée peut entraîner l'exclusion d'un joueur.